1. Que es Herencia

R//Uno de los pilares de la programación orientada a objetos, la herencia es un mecanismo que permite crear clases a partir de otros ya creados y con quién comparte atributos con su clase padre.

1. Que es el polimorfismo

R// El polimorfismo aplica cuando hay herencia, permite instanciar objetos de una clase e inicializarlos con una subclase de la clase padre, de esta forma esta clase puede manejar datos de diferentes tipos durante la ejecución.

1. Que es el encapsulamiento

R//Es un mecanismo que permite esconder procesos y separarlos de otros cuando se realiza una transacción, siendo asi los atributos de una clase privados accediendo a sus valores a partir de sus métodos públicos.

1. Que es un constructor

R// Es una parte del código en donde se inicializan las variables, listas y/o métodos en una clase,

1. Crear un ejercicio aplicando Herencia, Polimorfismo y encapsulamiento

Ejercicios

Escribe una clase para representar una cuenta bancaria. Los datos de la cuenta son: nombre del cliente (String), número de cuenta (String), tipo de interés (double) y saldo (double).

* La clase contendrá los siguientes métodos:
* Constructor por defecto
* Constructor con todos los parámetros
* Constructor copia.
* Métodos setters/getters para asignar y obtener los datos de la cuenta.
* Leer los valores y mostrarlos en consola